

ZASADY GRY „ŚMIECIOGRANIE”

Wiek: 7+

Liczba graczy: 2 – 6 graczy

1 punkt = 1 koralik

1. Rozpoczyna grę gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek na kostce.
2. Wszyscy gracze ustawiają się na polu **START** i rzucając kostką poruszają się po polach.
3. Gracze po drodze zbierają z pól różne śmieci i muszą wyrzucać je do odpowiednich pojemników na odpady. Jeśli prawidłowo wyrzucą śmieć zdobywają **1 punkt**.
4. Jeśli gracz stanie na niebieskim polu bierze niebieską kartę z pytaniem i opowiada, jeżeli odpowie dobrze dostaje **1 punkt**, a jeżeli nie zna odpowiedzi – odczytuje ją z karty z odpowiedziami i cofa się o 2 pola.
5. Jeśli gracz trafi na pole – pułapkę, wykonuje zadanie z tego pola.
6. Jeśli gracz wejdzie na pole, gdzie stoi inny gracz – blokuje Go i ten gracz traci jedną kolejkę.
7. Gracz, by zakończyć grę musi wyrzucić odpowiednią ilość oczek, których brakuje mu do pola **META**.
8. Wygrywa gracz, który dotrze na metę i zbierze najwięcej punktów – koralików.