

Zasady Gry: „Dzieci MIECI”

1. W grze mogą brać udział 4 osoby.
2. Pionki to ŚMIECIARKI-„Dzieci MIECI” które poruszają się po torach w swoim kolorze i zbierają śmieci zgodnie z kolorem np. ŚMIECIARKA niebieska zbiera ze swojej trasy tylko papier.

I ETAP:

1. Każdy uczestnik kolejno rzuca kostką. Rusza ŚMIECIARKĄ wtedy, gdy liczba oczek na kostce pozwala mu się zatrzymać na polu, z którego może załadować śmieci zgodnie ze swoim przeznaczeniem np. jeżeli na trasie śmieciarki brązowej pierwsze bio-śmieci znajdują się na trzecim polu, to zawodnik musi wyrzucić na kostce 3 oczka. W przeciwnym razie traci ruch.

Może też przesunąć się wyrzucając 1 lub 2 oczka, ale wtedy nie zabiera śmieci.

2. Po dotarciu do pojemników na śmieci ŚMIECIARKI opróżniają swą zawartość i parkują przy kontenerach w swoim kolorze.

3. Wygrywa ten uczestnik, którego ŚMIECIARKA dotrze pierwsza do kubła.

II ETAP:

Tym razem „Dzieci MIECI” ruszają spod kontenerów.

1. Zawodnicy kolejno rzucają kostką. Jeśli wyrzucą liczbę oczek 6 mogą „wyjechać” ŚMIECIARKĄ na planszę i zebrać odpowiednie dla siebie śmieci z jednego pola, pozostawione na trasie innych ŚMIECIAREK. Każda „szóstka”, to jeden wyjazd. Po zebraniu wszystkich śmieci zawodnik opróżnia ŚMIECIARKĘ wrzucając kartoniki do kubła.

2. Wygrywa ten uczestnik, który pierwszy pozbiera swoje śmieci z całej planszy, czyli ze wszystkich tras innych ŚMIECIAREK.