

## Gra “Śmieciobranie”

### Zawartość gry:

6 pionków,

19 śmieci,

1 kostka do gry,

1 plansza z 3 strefami- każda strefa ma 12 pól:

I strefa -las( część zielona),

II strefa miasto( część różowa),

strefa teleportacji śmieci do sortowni( część granatowa)

III strefa sklep( część czerwona).

pole ze strzałką na planszy w każdej strefie- punkt odbioru śmieci

### Wiek graczy:

4-99 lat.

Ilość graczy: 3 lub 6- 3 drużyny po 2 osoby na jednej strefie planszy.

Czas: 10 minut.

### Zasady gry:

Na początku gry gracze zostawiają w lesie( na I części planszy) 3 śmieci. Każdy gracz porusza się po polach za pomocą oczek wyrzuconych na kostce przy swoim ruchu. Gracze poruszają się po planszy o tyle oczek ile wypadnie na kostce. Gdy dojdą do pola punktu odbioru śmieci ( pole ze strzałką) to zostawiają tam śmiecia i wracają do początku swojej strefy również poruszając się o tyle oczek ile wypadnie na rzuconej kostce. Gdy wypadnie 6 to odejmuje się jednego śmiecia z planszy, a gdy wypadnie 1 to dodaje się śmiecia do I strefy. Pierwsza osoba nosi śmieci z lasu do miasta i porusza się tylko na pierwszej części planszy- w lesie. Następna osoba nosi je z miasta do sortowni i porusza się wyłącznie na linii planszy miasto- sortownia. Tu śmieci teleportują się do przetworzonych śmieci- gracz z II strefy przesuwa śmieci po strzałkach do pola “przetwarzanie śmieci” na granatowej części planszy . Trzecia osoba odbiera je z pola “przetworzonych śmieci” do sklepu i porusza się tylko w części sortownia-sklep. Jeśli uda się zanieść wszystkie śmieci z planszy do sklepu to śmieci dostają swoje drugie i z recyklingu trafiają z powrotem na półki sklepowe jako produkt do sprzedaży np. papier toaletowy, butelki do napojów, czy bluzy z polaru. Jeśli uda się zanieść śmieci do sklepu, to wtedy jest wygrana jeśli nie przegrana. Gra kończy się gdy cały las zostanie oczyszczony ze śmieci.