

ZASADY GRY

Re.Eco - 3R

1. Grę przeznaczona jest dla trzech osób.
2. Gra dostosowana jest poziomem trudności dla dwóch kategoriach wiekowych
I poziom – do 10 lat (tablice z odpowiedziami do wyboru)
II poziom – powyżej 10 lat (gra bez tablic).
3. Gracze wybierają pionki: PET-er, Czarodziejka PETunia lub PETrynio.
4. Grę rozpoczyna osoba, która wyrzuci największą ilość oczek.
5. Gra składa się z 9 pól trójkątnych oznaczonych cyframi od 1-9.
6. Gracze ustawiają się na polu START , otrzymując 50 punktów (sumę 50 punktów startowych stanowi suma liczb z trójkątnych liczmanów).
7. Pozostałe liczmany do gry należy włożyć do makiety z napisem PSZOK.
8. Gracz rzuca kostką.
9. Ilość wylosowanych oczek jest ilością punktów jakie można zdobyć lub stracić.
10. Za udzielenie poprawnej odpowiedzi zyskuje się do swojej puli punkty, które należy zabrać z PSZOK.
11. Za udzielenie błędnej odpowiedzi lub brak odpowiedzi należy do PSZOK oddać punkty ze swojej puli.
12. Zadaniem graczy jest udzielenie odpowiedzi na pytania z trójkątów oznaczonych trzema kolorami zgodnie z kolorystyką pól :
zielone pola gry = pytania z zielonych trójkątów (*recykling szkła*)
żółte pola gry = pytania z żółtych trójkątów (*recykling metali i tworzyw sztucznych*)
niebieskie pola gry = pytania z niebieskich trójkątów (*recykling papieru*).
13. Gracze przesuwają się kolejno o jedno pole po każdej udzielonej odpowiedzi, także jeśli jest błędna lub nie zostaje udzielona.
14. Gra kończy się, gdy wszyscy gracze dotrą na pole z numerem 9.
15. Wygrywa ten gracz, która ma najwięcej punktów.