

Gra "Ekorzut"

gra dla 2- 5 osób

wiek graczy: 4-99 lat

czas gry: 20 minut

Zawartość gry:

* pudełko z otworami w pięciu kolorach(**śmietniki**) (każdy otwór to inny rodzaj śmietnika: żółty-plastik czarny-zmieszane, zielony- szkło,brązowy-bio, niebieski- papier

*25 kapsli(**śmieci**) w worku (**wysypisko**) Każdy korek to inna ilość punktów. - punktacja kolorów- żółty(1pkt), czarny(2 pkt), , zielony(3 pkt),czerwony(4pkt), niebieski(5 pkt)

*5 tabliczek suchociernych(zrobionych z zalaminowanych kartek A5

*5 markerów

Zasady gry:

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, następnie gracze poruszają się według kolejności wieku od najmłodszego do najstarszego. Każdy z graczy w swojej kolejce losuje z worka jeden korek (śmieć), następnie odmierza od pudełka odległość 3 swoich stóp i wrzuca korek do otworu(śmietnika). Za każdym razem stara się wrzucić dany śmieć do właściwego śmietnika (np. niebieski do pojemnika na papier, żółty do pojemnika na plastik, itd). Za każdym razem ma 3 szanse, jeśli mu się nie uda, zatrzymuje korek na następną rundę.. Każdy korek to inny rodzaj śmiecia i ma inną ilość punktów (patrz instrukcja). Otwory w butelkach to dane kosze na śmieci, a korki mają trafić do poszczególnego pojemnika na śmieci-korek w danym kolorze ma trafić do pojemnika w identycznym kolorze. Jeśli gracz trafi korek do niewłaściwego pojemnika, wybiera go z kosza i trafia ponownie. Każdy gracz ma w jednej kolejce 3 rzuty, jeżeli korek wpadnie do złego kosza w pudełku korek wraca do gracza- źle posegregowane śmieci i gracz ma jeszcze dodatkowe 2 rzuty, jeśli mu się nie uda wrzucić swojego śmiecia, korek wraca do gracza i przy następnej kolejce gracz losuje kolejnego śmiecia i wrzuca ponownie w 3 rzutach śmiecia do pojemnika. Koniec gry jest wtedy gdy z wysypiska znikną wszystkie śmieci - tzn nie będzie więcej korków do losowania . Każdy wrzucony odpowiednio korek jest punktowany, a punkty gracze zapisują i dodają na tabliczkach. Wygrywa ten, kto ma najwięcej punktów.

